

Draaiboek Dutch Padel Clash

Inhoud

Draaiboek Dutch Padel Clash	1
1. Dutch Padel Clash	1
1.1. In het kort	1
2. Format	2
2.1. Tiebreak	2
2.2. Next Gen	3
2.3. King/Queen of the Court	4
2.4. Toernooi op tijd	4
3. Hoe organiseer ik een toernooi?	6

1. Dutch Padel Clash

1.1. In het kort

Van 15 tot en met 23 maart komen alle padelhelden van Nederland samen voor de Dutch Padel Week. Eindhoven is een week lang dé plek waar jong en oud, van beginner tot professional kan genieten van padel met spectaculaire matches van de top van Nederland en uitdagende challenges waarmee je je eigen spel kan verbeteren.

Voorafgaand aan de Dutch Padel Week organiseren we de Dutch Padel Clash, een reeks met toernooien op clubs in de regio Eindhoven om zo de spelers de mogelijkheid te geven de padelheld van de club te worden en zich te plaatsen voor de finales tijdens het EY NK Padel. In iedere speler schuilt een winnaar, wie worden de helden van jouw club?

Clubs in de regio Eindhoven krijgen een uitnodiging om in de periode **tot en met 16 maart** een (dag)toernooi te organiseren op de club (of de Clash te koppelen aan een bestaand toernooi). De Dutch Padel Clash is bedoeld voor alle spelers vanaf 16 jaar van alle speelniveaus. Iedereen kan met en door elkaar heen spelen met gelijke kans op een ticket voor de finalewedstrijden.

Alle clubs moeten uiterlijk 16 maart de winnaars doorgeven aan de KNLTB. Dat kan via [dit formulier](#).

2. Format

Als organisatie bepaal je zelf welk toernooiformat het beste past bij het (dag)toernooi op jouw club. Belangrijk is dat er uiteindelijk één winnend team van twee padelhelden over blijft, dat mee mag doen met de finalewedstrijden op de finaledag van het EY NK Padel op zondag 23 maart. Hieronder worden 4 formats uitgewerkt.

Als club ben je verantwoordelijk om de winnaar van het toernooi op een eerlijke manier aan te kunnen wijzen.

2.1. Tiebreak

Bij een Tiebreak toernooi speel je tot de 7 met 2 punten verschil. Je kan er ook voor kiezen om tot de 10 te spelen (Super-Tiebreak). Op deze manier kunnen er zoveel mogelijk wedstrijden op één dag gespeeld worden, omdat jullie uiteindelijk tot 1 winnaar moeten komen. Hieronder is uitgewerkt hoeveel wedstrijden je kwijt kan met een Tiebreak toernooi:

Club heeft 10 banen

- Er wordt gespeeld van 12:00-17:00
- 10 minuten per wedstrijd
- Maximaal 30 rondes (= 6 rondes per uur, totaal 5 uur)
- 10 Banen
- Maximaal 300 wedstrijden

Club heeft 8 banen

- Er wordt gespeeld van 12:00-17:00
- 10 minuten per wedstrijd
- Maximaal 30 rondes
- 8 Banen
- Maximaal 240 wedstrijden

Club heeft 6 banen

- Er wordt gespeeld van 12:00-17:00
- 10 minuten per wedstrijd
- Maximaal 30 rondes
- 6 Banen
- Maximaal 180 wedstrijden

Club heeft 4 banen

- Er wordt gespeeld van 12:00-17:00
- 10 minuten per wedstrijd
- Maximaal 30 rondes
- 4 Banen
- Maximaal 120 wedstrijden

Je kan een Tiebreak toernooi spelen in een afvalschema of in Poules. Het voordeel van het spelen in Poules is dat iedereen meerdere wedstrijden speelt. Het voordeel van een afvalschema is dat je erg veel spelers kwijt kan. Dit kan bijvoorbeeld handig zijn wanneer je niet zoveel capaciteit hebt.

Een Tiebreak duurt niet lang. We hebben hier gemiddeld 10 minuten per wedstrijd voor gerekend. Dit betekent ook dat spelers snel veel uitslagen hebben. Om te voorkomen dat het heel druk wordt aan de wedstrijdtafel, kunnen de volgende twee mogelijkheden helpen.

1. Er wordt gespeeld in poules
Deel de poule in op 1 baan. Laat ze hier op de baan zelf via bijvoorbeeld een papiertje alle uitslagen op verzamelen. Zo weten de spelers waar ze moeten spelen, en krijgt de wedstrijdtafel alle uitslagen in 1 keer.
2. Er wordt gespeeld in afvalschema's
Maak van tevoren alvast een banenschema met alle wedstrijden gepland. De uitslagen kunnen per baan worden verzameld. De speler hoeft dan alleen zijn/haar naam op te schrijven en de stand. Hierdoor weten de spelers naar welke baan ze moeten voor de volgende wedstrijd en kan de wedstrijdleiding aan het einde alle standen per baan ophalen.

2.2. Next Gen

Je kan er ook voor kiezen om volgens het NextGen principe te spelen:

- 2 gewonnen set
- 4 games per set
- Een tiebreak bij een 3-3 stand
- Beslissend Punt Systeem (BPS)
- Doorspelen bij netservice. Dit betekent dat als een geserveerde bal de netband raakt, en in is, er doorgespeeld dient te worden
- 5 minuten inspelen

De wedstrijden duren minder lang en kan je dus meer spelers laten spelen. In plaats van 1,5 uur per wedstrijd kan je prima een uur voor een wedstrijd rekenen. Het aantal wedstrijden zijn dan:

Club heeft 10 banen

- Er wordt gespeeld van 10:00-17:00
- 1 uur per wedstrijd
- Maximaal 7 rondes (= 1 ronde per uur, totaal 7 uur)
- 10 Banen
- Maximaal 70 wedstrijden

Club heeft 8 banen

- Er wordt gespeeld van 10:00-17:00
- 1 uur per wedstrijd
- Maximaal 7 rondes
- 8 Banen
- Maximaal 56 wedstrijden

Club heeft 6 banen

- Er wordt gespeeld van 10:00-17:00
- 1 uur per wedstrijd
- Maximaal 7 rondes
- 6 Banen
- Maximaal 42 wedstrijden

Club heeft 4 banen

- Er wordt gespeeld van 10:00-17:00

- 1 uur per wedstrijd
- Maximaal 7 rondes
- 4 Banen
- Maximaal 28 wedstrijden

2.3. King/Queen of the Court

Deze opzet wordt door veel padelaanbieders al gebruikt. Er wordt gedurende een bepaalde tijd om de plek op baan 1 gespeeld. Om de zoveel tijd wordt er doorgewisseld, het team dat op voorsprong staat schuift een baantje omhoog. De verliezer gaat een baantje omlaag. De twee teams die op het einde op baan 1 terechtkomen, spelen nog een finale voor kwalificatie van de Dutch Padel Clash.

Ook kan je als aanbieder natuurlijk bepalen om het aan een bestaand toernooi te koppelen, zoals:

- Move up/Move down toernooi
- Bitterbal Cup
- Wine & Balls toernooi
- Clubsession toernooien
- King of the Court toernooien

2.4. Toernooi op tijd

Een toernooiorganisatie heeft de mogelijkheid om een toernooi te spelen op tijd in plaats van om twee gewonnen sets. Je kan hierbij bepalen hoelang 1 wedstrijd duurt.

Het is fijn voor de spelers om een duidelijk start- en eindsignaal zijn voor de partij, zodat de deelnemers weten wanneer ze moeten starten en wanneer de partij geëindigd is.

Bij een toernooi op tijd wordt er doorgeteld in games. De deelnemer met het meeste aantal games is de winnaar van de partij. De toernooiorganisatie kan bepalen hoe een winnaar wordt aangemerkt bij een gelijkspel in een afvalschema. De toernooileider heeft de volgende opties:

- a. Het spelen van een beslissend punt;
- b. Het afspelen van de game;
- c. Het spelen van een beslissende wedstrijd tiebreak van 7 of 10 punten.

Als er in poules gespeeld wordt, is een gelijkspel wel mogelijk.

Een deelnemer kan per partij in een poule de volgende punten ontvangen:

- a. Bij winst ontvangt de deelnemer 2 punten;
- b. Bij een gelijkspel ontvangt de deelnemer 1 punt;
- c. Bij verlies ontvangt de deelnemer 0 punten.

De deelnemer met de meeste punten is de winnaar van de poule. Als twee of meerdere deelnemers op een gelijk aantal punten eindigen, wordt de volgorde bepaald aan de hand van de volgende drie stappen:

Stap 1: het onderlinge resultaat van de deelnemers met een gelijk aantal punten;

Stap 2: als dit geen uitsluitsel geeft, wordt er gekeken naar het game percentage van de deelnemers met een gelijk aantal punten (het percentage gewonnen games ten opzichte van het totaal aantal gespeelde games);

Stap 3: als dit geen uitsluitsel geeft, wordt er gekeken naar het onderlinge resultaat van de deelnemers met het gelijke game percentage.

Een gediskwalificeerde deelnemer eindigt automatisch op de laatste plaats in de poule. Dit geldt ook voor een deelnemer die een opgave of een walk-over geeft. Voor het bepalen van de eindstand in de poule worden de gespeelde partijen tegen deze deelnemer niet meegenomen.

De voordelen van een toernooi op tijd is dat je niet voor verassingen komt te staan. Je weet precies hoelang een wedstrijd gaat duren en je zal geen last hebben van uitloop.

3. Hoe organiseer ik een toernooi?

Als toernooileider kan je zelf het toernooi aanmaken via [Mijnknltb](#). Natuurlijk kan je de Dutch Padel Clash ook koppelen aan een bestaand (dag)toernooi, wat jouw club al organiseert.

Daarnaast kan je natuurlijk ook heel eenvoudig een toernooi organiseren met bijvoorbeeld de [KNLTB MatchApp](#) of het aanmaken als activiteit op [KNLTB Meet & Play](#) en zelf de planning en organisatie doen.

Wanneer je geen toernooileider bent maakt de KNLTB het toernooi voor jou aan en ontvang je van ons een toernooibestand. Hieronder staat uitgelegd hoe je een toernooi kan organiseren.

In de maanden februari en maart start jullie toernooi. Hier wil je als club natuurlijk zo'n groot mogelijk feest van maken. We geven je een aantal tips over de organisatie.

Allereerst kan de toernooileider van je club je hierbij helpen. Maak samen met een groepje vrijwilligers een toernooicommissie. Vervolgens kunnen jullie de volgende zaken bespreken:

- ☐ Welk format willen/ kunnen we gebruiken?
- ☐ Hoeveel leden kunnen we maximaal laten meedoen aan deze dag?
- ☐ Betrek de bar bij het idee, zij hebben door een grotere drukte misschien extra barmedewerkers nodig of kunnen zorgen voor lekkere hapjes/drankjes
- ☐ Vraag aan sponsors of zij eventueel nog wat kunnen betekenen (denk aan een loterij of leuke aankleding)
- ☐ Bedenk alvast hoe jullie het park kunnen aankleden
- ☐ Zijn er misschien leuke side events die jullie kunnen organiseren?

Als contactpersoon ontvang je van ons een back-up bestand. Deze kan je downloaden en ergens opslaan op je laptop. Wanneer je de toernooiplanner opent kan je linksboven op toernooi klikken en vervolgens op restore. Hier kan je het gedownloade bestand aanklikken.

Voor een uitgebreide video over de Tennis Toernooiplanner. Zie onderstaande link <https://www.centrecourt.nl/alles-voor-verenigingen/knltb-extras/webinars/webinars-competitie-toernooien/webinar-tips-voor-het-gebruik-van-toernooi-planner/>

Voor specifieke handleidingen verwijzen we je graag naar onderstaande linkjes:

Een toernooi publiceren: <https://www.toernooi.nl/product/article.aspx?s=2&id=B253261C-ED11-4CD0-AD14-2AC8070F0A84>

Voordat je het toernooi kunt publiceren is het nodig het volgende in te vullen in de eigenschappen (linksboven klik je op toernooi -> eigenschappen):

- Info: de toernooi naam, organisator telefoon en e-mail.
- Adres: waar het toernooi wordt gespeeld, adres, postcode en plaats.
- Onderdelen: de onderdelen waar spelers zich voor in kunnen schrijven.
- Dagen: op welke dagen er wedstrijden gespeeld zullen worden.

Schema's toevoegen: <https://www.toernooi.nl/product/article.aspx?s=2&id=176F7FB3-5FF2-428B-BE8F-5631597718FD>

Schema's loten: <https://www.toernooi.nl/product/article.aspx?s=2&id=A81A90CA-9C75-4689-AE5F-20E86D94BE15>

Wedstrijden plannen: <https://www.toernooi.nl/product/article.aspx?s=2&id=06F82671-66A7-46B6-B235-E39E59169221>

Let op: Je kan de toernooiplanner downloaden op [toernooi.nl](https://www.toernooi.nl)

Je hebt hiervoor een licentie nodig. Deze kan je eventueel opvragen bij de voorzitter of toernooileider van jouw club.

Let op: Verstuur de uitslagen na afloop van het toernooi niet op naar de KNLTB, omdat het niet meetelt voor DSS/rating.

Voor vragen kan je op werkdagen van 9:00-17:00 bellen naar 088 130 2600 of mailen naar wedstrijdpadel@knltb.nl