

Kerngegevens

Afdeling: Dit is het nummer van de afdeling waarin je speelt. Dit nummer is terug te vinden op mijnknltb.toernooi.nl.

Speeldatum: Dit is de datum waarop de wedstrijd gespeeld wordt.

Speeldag: Dit is het volgnummer van de wedstrijd in het competitieprogramma (1 tot en met 7).

De wedstrijd is aangevangen om: Vul hier het tijdstip in waarop de eerste partij van de competitiewedstrijd is gestart.

Ontvangende ploeg en Bezoekende ploeg: Vermeld hier het verenigingsnummer van de ontvangende en de bezoekende ploeg en de naam en het ploegnummer van de ploeg. Het verenigingsnummer van een ploeg is te vinden op de KNLTB-ledenpas.

Bondsnummer en Naam: Bij de ontvangende en de bezoekende ploeg worden de bondsnummers en de namen vermeld van de spelers die in de ploeguitwisseling zijn opgenomen. Deze gegevens moeten worden overgenomen van de ledenpassen.

Partijen

Invullen partijuitslagen: Gebruik voor het invullen van de partijuitslagen eerst het formulier voor de ploeguitwisseling (eerste blad) en neem de partijen in dezelfde volgorde (DE/HE/DD/HD/GD) over op het wedstrijdformulier (blad 2). Tip: Neem ook de naam van de speler over, zodat je naam en bondsnummer van de speler bij het invoeren kunt controleren.

Speler nr.: Dit is het nummer dat staat vermeld voor het bondsnummer van de betreffende speler op de bovenste helft van het formulier.

Uitslag partij: De mogelijke partijuitslagen staan in onderstaand overzicht:

T = Thuis gewonnen (deze optie ook gebruiken indien bezoekende ploeg opgeeft na aanvang van de partij)
U = Uit gewonnen (deze optie ook gebruiken als ontvangende ploeg opgeeft na aanvang van de partij)
G = Gelijk
W = Walkover thuis -> thuis verliest (partij niet aangevangen)
Y = Walkover uit -> uit verliest (partij niet aangevangen)
O = Opgave thuis (thuis geeft op na aanvang van de partij)
X = Opgave uit (uit geeft op na aanvang van de partij)
N = Niet gespeeld (en zal niet meer gespeeld worden)
S = Gestakt



N.B. De setstanden moeten bij alle gestarte partijen worden ingevuld om de ingevulde partijuitslag te kunnen controleren. Bovendien kan hiermee een kampioen resp. degradant worden bepaald bij een gelijke eindstand in de afdeling.

Ruimte voor aantekeningen: In het Competitiereglement wordt in een aantal artikelen aangegeven dat een aantekening op het wedstrijdformulier moet worden gemaakt. Deze ruimte is bestemd voor die aantekeningen. In voorkomende gevallen dient het wedstrijdformulier als bewijs naar de KNLTB te worden verzonden. Zijn de aantekeningen bedoeld om in enige vorm protest aan te tekenen, dan dient hiervoor de reglementair voorgeschreven procedure te worden gevolgd. Neem daarvoor contact op met de VCL van je vereniging.

Handtekening: Na ondertekening door de aanvoerder van beide ploegen bewaart de aanvoerder van de bezoekende ploeg een kopie van het wedstrijdformulier (blad 3) en is verplicht om de ingevoerde uitslag op mijnknltb.toernooi.nl te controleren.

Einduitslag: Bij de einduitslag worden de wedstrijdpunten vermeld die in de competitiewedstrijd zijn behaald.

BELANGRIJKE INFORMATIE BIJ BIJZONDERE UITSLAGEN

De aanvoerder van de ontvangende ploeg dient de uitslag uiterlijk 24 uur na afloop van de wedstrijd door te geven aan de KNLTB via mijnknltb.toernooi.nl.

Gestaakt

Wanneer een wedstrijd maar gedeeltelijk kan worden gespeeld, moeten de uitslagen van de al wel gespeelde partijen en de afgebroken partijen worden ingevuld op mijnknltb.toernooi.nl. Bij een afgebroken partij zet je de partijstatus op **Gestaakt** en moet een inhaaldatum ingevuld worden. Bij de wedstrijdstatus moet ook gekozen worden voor **Gestaakt**.

Uitgesteld

Wanneer een wedstrijd wordt uitgesteld (er is nog niet begonnen) dan moet dit aangegeven worden op mijnknltb.toernooi.nl. Bij de wedstrijdstatus kies je dan voor **Uitgesteld** en er moet een inhaaldatum ingevuld worden. Alle partijen krijgen automatisch de status uitgesteld. Er hoeven in dit geval geen partijuitslagen en spelers ingevuld te worden.

Niet gespeeld

Wanneer een partij of een wedstrijd niet gespeeld is (**en ook niet meer gespeeld zal worden!**) dan kies je voor de status **Niet gespeeld**. Er hoeven in dit geval geen partijuitslagen en spelers ingevoerd te worden. De eindstand van de wedstrijd wordt 0-0 en is daarna niet meer aan te passen.

Thuis/Uit is afwezig

Voor het niet verschijnen van een ploeg gebruik je de wedstrijdstatus **Thuis is afwezig** of **Uit is afwezig**. Dit doe je ook als de ploeg dit vooraf gemeld heeft. Er hoeven geen partijuitslagen en spelers ingevoerd te worden. De afwezige ploeg verliest de wedstrijd met maximale cijfers.